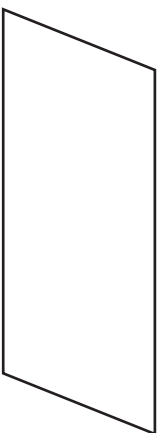
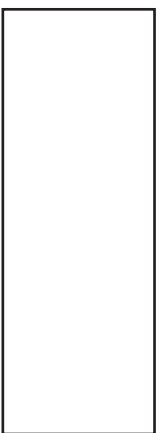


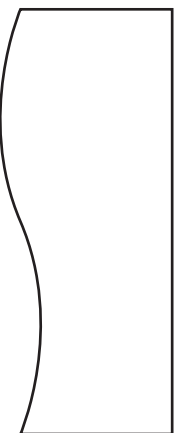
Einstiegs- oder Ausstiegspunkt  
im Ablauf



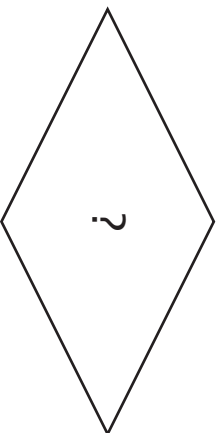
allgemeine Daten



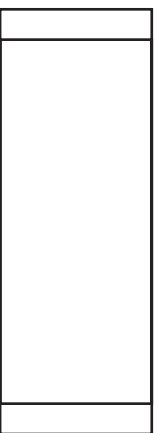
Programmfunktion



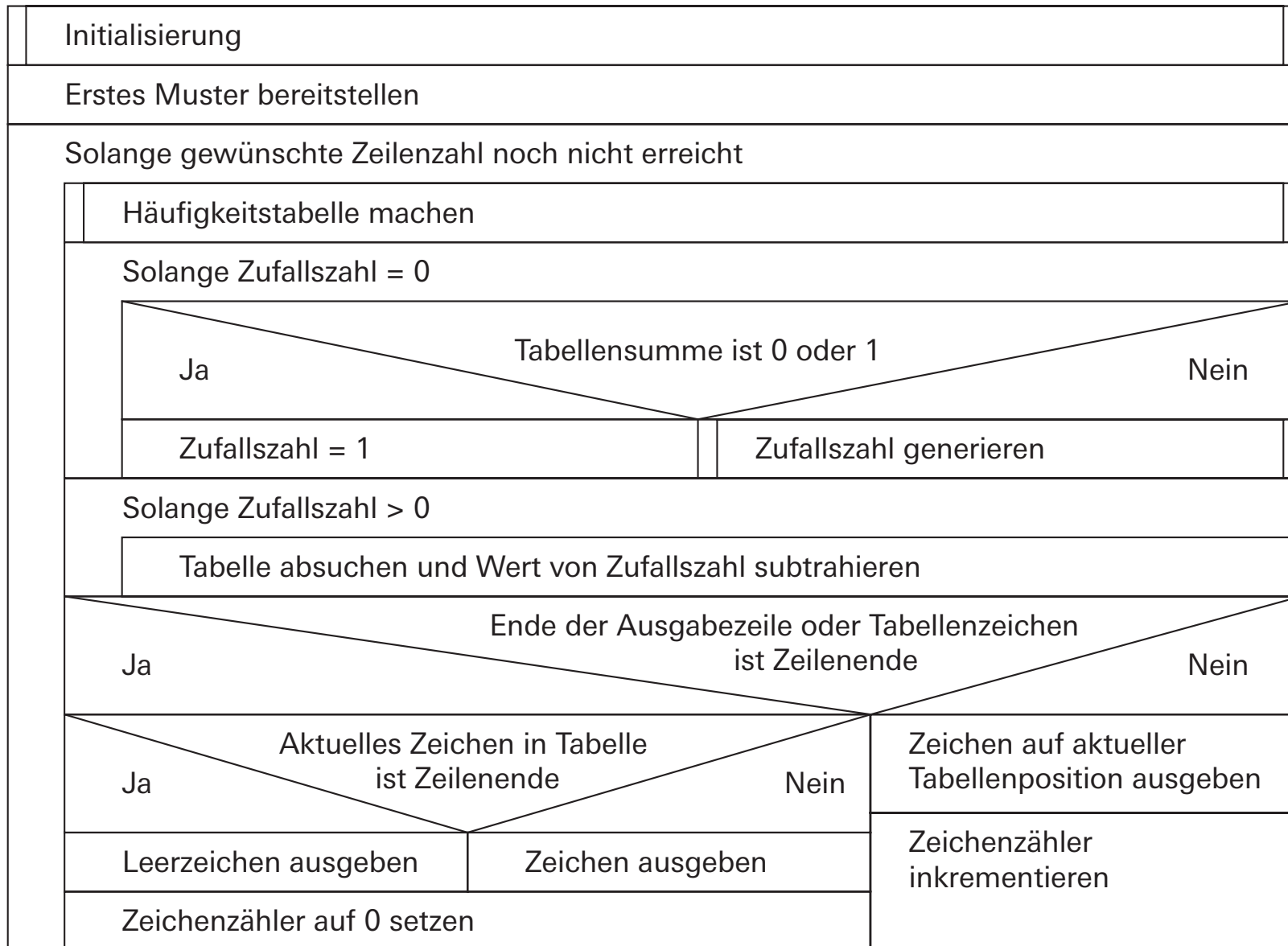
Ein Dokument (z. B. eine Datei)  
als Datenein- oder -ausgabe



Entscheidungspunkt



Unterprogramm



Array leer machen	
Durch den ganzen Mustertext zeichenweise hindurchgehen	
Muster gefunden?	
Ja	Nein
Zeichen hinter dem Muster bestimmen	
Arraywert inkrementieren Zeichen als Index verwenden	
Anzahl Zeichen summieren	

Zufallszahl bestimmen

Solange Zufallszahl noch nicht 0,  
die Häufigkeitstabelle vom Anfang her durchgehen

Wert aus Tabelle von Zufallszahl subtrahieren

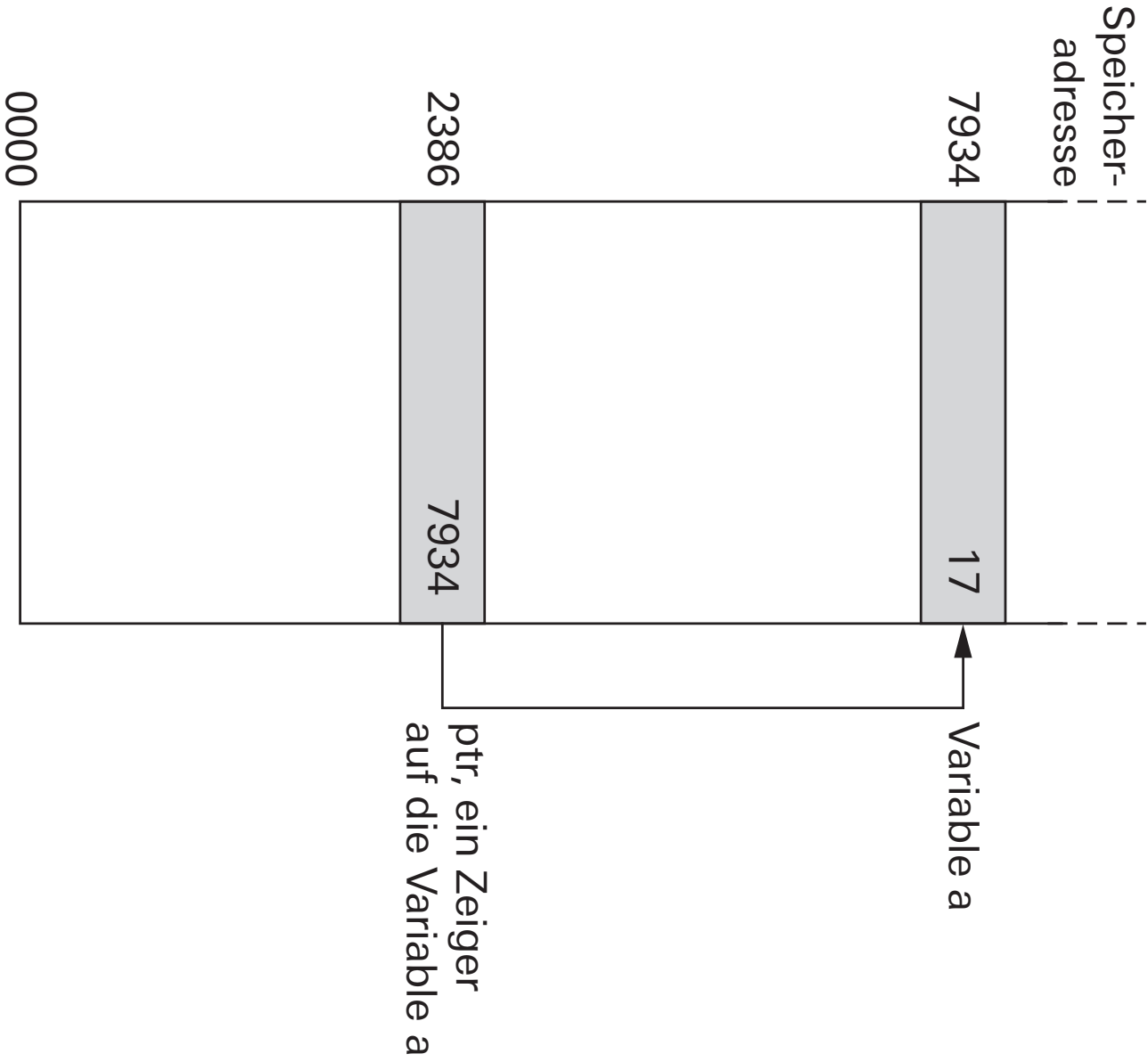
Das Zeichen aus der Tabelle an  
der aktuellen Position ausgeben

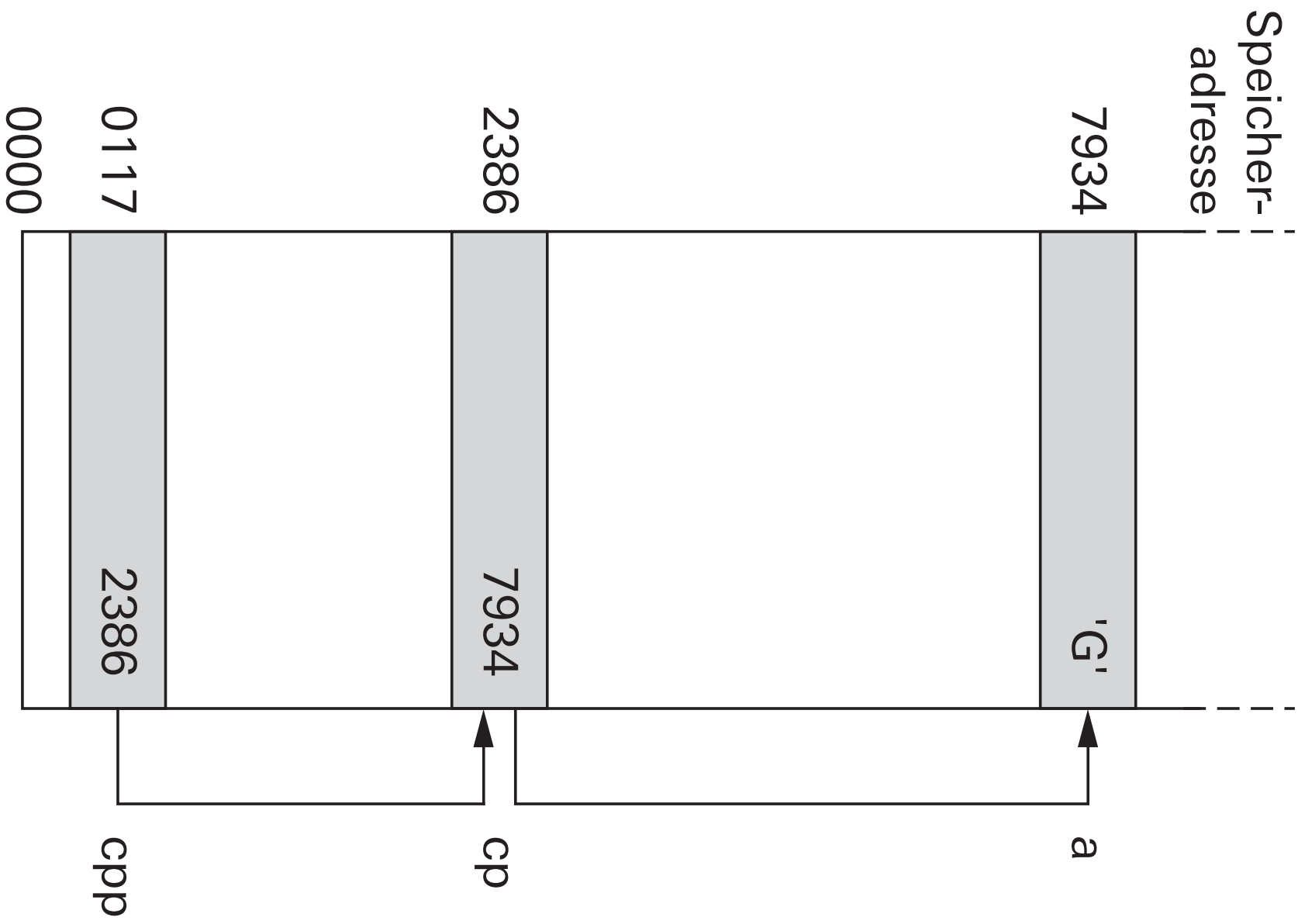
`rand()` liefert eine Zahl  
zwischen 0 und `RAND_MAX`

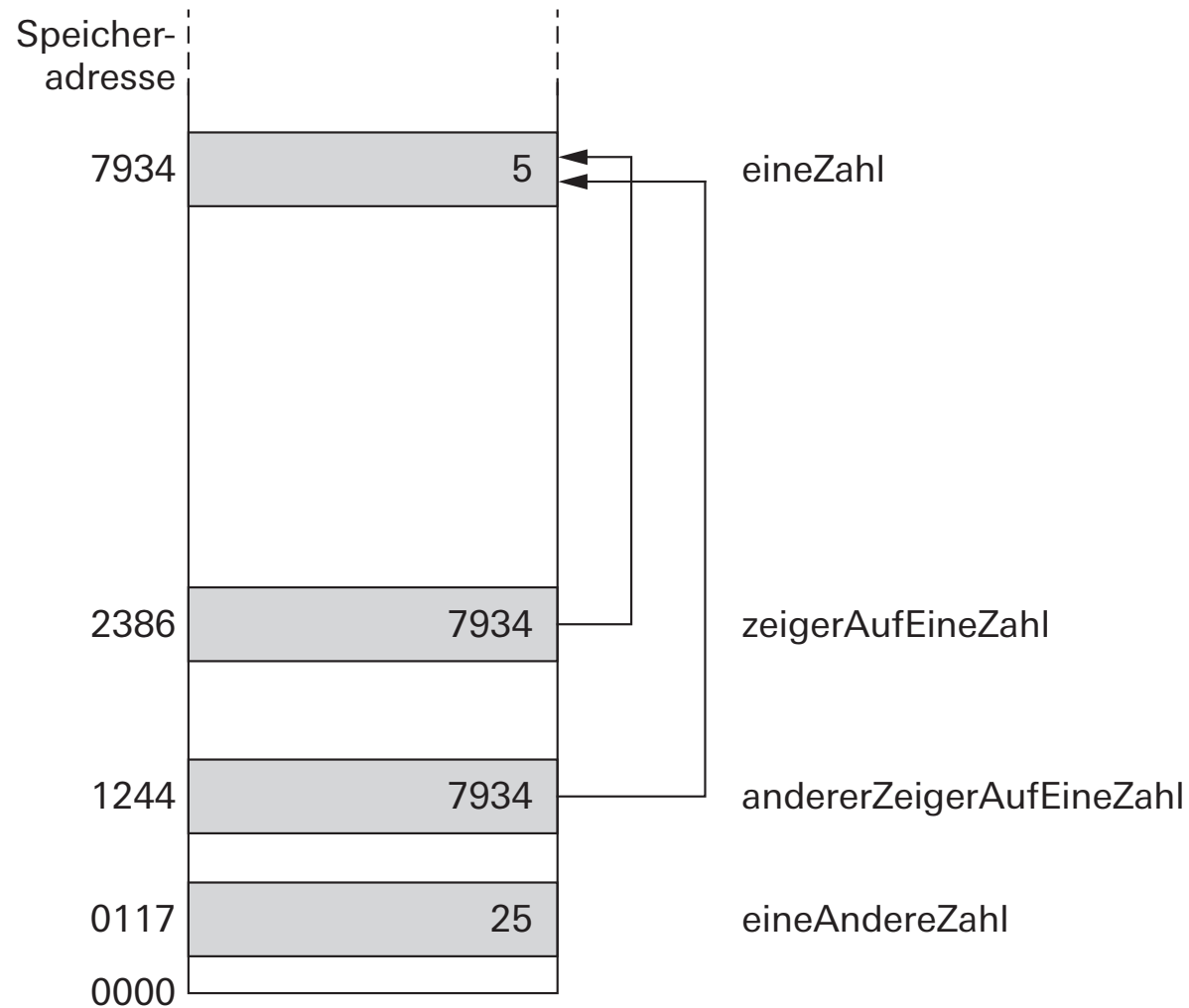
Skalieren auf unseren Bereich

Solange die Zufallszahl 0 ist









```
cout << zeigerAufEineZahl;
```